

Click to verify



Seit unseren Anfängen in der PC-Spielebranche im Jahr 1992 haben österreichische Karten- und Würfelspiele wie Tarock (XXer-Rufen, Königrufen), Schnapsen (2er, 4er, 66) und Würfelpoker die Herzen von Spielbegeisterten erobert. Diese einzigartigen Spiele haben nicht nur national, sondern auch international für Furrore gesorgt. Seit Juli 2015 sind wir wieder mit voller Kraft dabei. Unser erstes überarbeitetes Produkt, Tarock XXer-Rufen, wurde nicht nur für PC, Linux und MAC optimiert, sondern erhielt auch eine innovative Online-Plattform. Damit ermöglichen wir Spielern weltweit jederzeit und von überall aus Zugriff auf das faszinierende Spielerlebnis. Im Dezember 2019 wurde die Soloversion von Tarock XXer Rufen erfolgreich eingeführt. 2020 folgte die mit Spannung erwartete Onlineversion von Tarock Königrufen, und nun freuen wir uns darauf, die Soloversion für Königrufen im 4. Quartal 2024 vorstellen zu können. Unsere Leidenschaft für traditionelle österreichische Spiele treibt uns an, ständig innovative Wege zu finden, um das Spielerlebnis zu verbessern und mit modernen Plattformen zu verbinden. Sei ein Teil unserer Reise und genieße die faszinierende Welt von Tarock und anderen beliebten Spielen – wo auch immer Du bist. Sehr toll gemacht!Ein Hinweis: wenn beim Trischaken das Märchen zusammen fällt herrscht meiner Meinung nach Stüchpflicht mit dem Pagat. Danke für das Feedback.Das ist abhängig vom gewählten Regelsset.Machmal gibt es den Märchenstich, manchmal nicht, manchmal in Reihenfolge oder auch nicht.Es gibt voreingestellte Regelsets in der App und man kann sich eine Vielzahl von Regelsets vom Server laden, die Spieler dort abgelegt haben und natürlich auch ein eigenes erstellen. Es geht seit einiger Zeit alles wie geschmiert. Hier ist nun das nächste Produkt, auf das schon viele längere Zeit gewartet haben. Tarock Königrufen Solo ist nun für alle Grenzenlos- und Gründer (Königrufen) zum Testen verfügbar. Ganz rechts ist nun das Produkt in Eurem Launcher verfügbar:Bitte testet es gründlich und gebt uns Bescheid, wenn Ihr Probleme (Anmeldung, Download, Ausführung, ... etc.) feststellt.Sollte alles so klappen, wie wir uns das alle erhoffen, dann geht das Produkt Anfang Juli in den Regelbetrieb über. Page 2 Achtung: Das Assets-Update ist groß und kann dazu führen, dass beim ersten Update nicht erkannt wird, ob der Download bereits zu Ende ist - das kann dazu führen, dass die Buttons gelb bleiben und nicht auf grün springen. Entweder kann man trotzdem auf den gelben Button klicken (intern sollte er schon startbereit sein) oder TriangleAT einfach vorsorglich schliessen und neu starten. Dann sollte das Problem behoben sein. Page 3 2025 ist bis dato ein gutes Jahr für uns. Unsere Veteranen haben zum Jahreswechsel einen sehr ausführlichen Plan für die weiteren Entwicklungen aufgestellt, welchen wir nun Schritt für Schritt abarbeiten. Das bringt automatisch viele Neuerungen mit sich, die viele erst verdauen müssen. Die am häufigsten gestellte Frage wird heute ebenso ein Thema wie die kommenden Entwicklungen und die Auswirkungen auf die Spielerschaft. Dann stellen wir uns der Userfrage nach dem Newsletter und beantworten weitere Fragen zu unserem Projekt. Bitte weiterlesen: Page 4 2024 ist abgehakt. 2025 ist jetzt à la mode. Aber wir müssen warnen: Vorsichtigen Schätzungen zufolge ist es damit in weniger als 12 Monaten schon wieder vorbei. Daher lassen wir es krachen. Genau das haben wir bereits getan. Die großen Umstellungen sind aktiv, wir haben uns die Nächte um die Ohren geschlagen um zu sehen, ob alles passt und sind bereits an den Neuerungen für 2025 dran. Wir rekapitulieren nochmals die Umstellungen, berichten über die Angst des Entwicklers vor Änderungen und ziehen eine erste Bilanz. Los gehts! Bitte weiterlesen: Page 5 Wie schon im November berichtet, geht es seither bei uns auf Hochtouren. Die Umstellung ist gewaltig und wir liegen im Zeitplan. Was genau fertig wurde, woran gearbeitet wird und was noch kommt, erzählen wir Euch heute. Zusätzlich widmen wir uns einer Frage, die sehr oft von Euch gestellt wird: Was spielt Ihr eigentlich? Während überall schon der Weihnachtsfriede zumindest zu erahnen ist, wird es heuer eine sehr strapazöse Zeit zwischen Weihnachten und dem Neuen Jahr. Wir wollen alles fertigbekommen und nicht in das neue Jahr mit einer Verzögerung starten. Mal schauen, ob uns das gelingt. Bitte weiterlesen: Page 6 Mitte Juni ist es soweit - die sommerliche Temperaturen sind zurück. Das Badepersonal freut sich, dass sie - wie seit April - nicht mehr ohne Gäste rumhängen müssen und die Vitamin-D-Produktion der Bevölkerung ist im Steigen begriffen. Wir genießen auch die ruhigere Zeit. Natürlich ist Sport bei uns ein großes Thema dieser Tage - Fußball-EM, Tour de France und Olympia sind Fixpunkte. Zusätzlich stehen einige Treffen mit Usern in diesem Sommer an, worüber wir uns auch schon sehr freuen. Zur Erinnerung: Wenn Ihr etwas plant, dass mit Tarock zu tun hat, dann freuen wir uns über eine Einladung. Heute wollen wir uns mit positiven Rückmeldungen beschäftigen und mit den aktuellen Arbeiten an neuen und alten Produkten. Viel Spaß!Bitte weiterlesen: Page 7 Feierlichkeiten 2024Dieses Jahr ist bis jetzt - glücklicherweise - von globalen Katastrophen wie Pandemien soweit verschont geblieben und wir haben Gelegenheit, uns auf andere Dinge zu konzentrieren. Die ständigen Kriege ignorieren wir mal - die Menschheit ist in universalen Maßstaben jung und ungezogen - das dauert noch ein Weilchen, bis Frieden als wichtig erachtet wird./Sarkasmus off So freuen wir uns, dass wir im Juni als TriangleProductions das 32jährige Bestehen feiern - möglicherweise die älteste aktive Softwareschmiede für Computerspiele in Österreich. Und im Oktober ist es dann soweit: Wir feiern "30 Jahre Tarock Computerspiel". Wir werden im Verlaufe des Jahres Gelegenheit haben, drei Jahrzehnte zurückzublicken und freuen uns schon darauf. Heute diskutieren wir kurz das Thema "überzogene Vorstellungen und Wünsche", das Ende des alten Launchers, den aktuellen Stand in der eigenen Softwareentwicklung und beantworten wie immer einige Eurer Fragen. Los gehts! Bitte weiterlesen: Page 8 Wie schon im Newsletter (JourFix) angekündigt, stellen wir jetzt schrittweise die Systeme auf den neuen Installer/Launcher um. Wir haben unseren Bestandskunden seit Dezember die Möglichkeit gegeben, den neuen Launcher zu testen. Jetzt gehen wir die nächsten Schritte- Umstellung der Webseite in der kommenden Woche: Kernpunkt ist die Anpassung der Downloadsektion und der Hilfe/FAQ-Sektion. Ab dieser Woche wird man dann bei einer Neustallation nur mehr den neuen Installer/Launcher verwenden können. Zusätzlich sind auch einige dringend notwendige Umstellung verarbeitet. Diese Umstellung wird wie immer in der Nacht zur geringsten Auslastung erfolgen, damit wir Euer Spiel nicht stören.Update 11.Februar: Erledigt- Information via eMail: Wir nutzen die Quartalsmeldung ab 12.Februar als direkte Information an Euch, um nochmals über das Kommende zu informieren.Update 19.Februar: Erledigt- Aktivierung einer Warntafel im alten Launcher: Dabei wird dann ab Anfang März nochmals auf die Umstellung direkt hingewiesen und der Umstieg dringend empfohlen.Update 15.März: Erledigt- Abschaltung des alten Launchers: Ab Mitte März wird dann die Neustallation und die Benutzung des neuen Launchers unumgänglich. Der alte Launcher wird abgedreht.Bei Fragen könnte Ihr uns wie immer direkt über das Kontaktformular erreichen. Page 9 Langsam sind alle aus ihrem wohlverdienten Urlaub zurückgekehrt. Es steigt das Intervall der eingeloggten User und auch der rückgemeldeten Mitarbeiter. Alle sind bereit für den Herbst und das - traditionell - erhöhte Arbeitspensum. Wir freuen uns schon sehr auf den kommenden neuen Installer- und Spielelauncher. Ihm widmen wir heute den Großteil der Ausgabe. Wir erklären nochmals genau, warum es sich dabei handelt, was wir damit bezwecken und klären einige Fragen, die uns im Rahmen der Betatests erreicht haben.Bitte weiterlesen Page 10 Wir haben einige Jahre Twitter verwendet, um schnell Kurznachrichten unter die Leute zu bringen. Die Tweets waren flott erzeugt und halfen manchen bei Problemen schnell und problemlos. Doch seit es notwendig wurde, um auf Twitter zugreifen zu können, einen Account dort zu haben, verloren wir jede Menge Leser, welche sich das nicht antun wollten.Wir haben reagiert und unseren eigenen Kurznachrichtendienst geschrieben. Ihr findet das Fenster in der rechten Spalte direkt unter dem Status unserer Server. Wir haben auch schon ein eigenes Interface für unsere Programme geschrieben - im neuen Launcher werden die Kurznachrichten dann schon direkt eingebunden. Page 11 Wir haben endlich wieder Zeit gefunden unsere Screenshots auf den letzten Stand zu bringen. Hier wird die Entwicklung der letzten fünf Jahre sichtbar. Page 12 Jetzt wo es draußen wärmer wird und viele Kartenspieler, die eigentlich gerne Stubenhocker sind, draußen sind, können wir Kräfte vom Kundensupport zur Entwicklung und Testung verschieben. Diese Zyklus kennen wir schon seit vielen Jahren und haben uns daran gewöhnt. Wir haben inzwischen die Langzeitests unserer Serverfarm abgeschlossen, der neue Installer hat seine erste Testphase absolviert und wir freuen uns auf die kommenden Monate. Los gehts - viel Spaß beim Lesen! Hier geht es zum Newsletter. Page 13 ... sind wir voll motiviert und hinter den Kulissen läuft gerade ein Monsterprogramm ab. In einer späten Sitzung im November haben wir beschlossen, zwei Teilprojekte gleichzeitig in Angriff zu nehmen. Das ist einerseits der Frontendbereich für den neuen Launcher und andererseits die Anpassung der Server an eine neue Architektur. Das klingt unheimlich technisch - ja, ich weiß. Weniger technisch ausgedrückt: Wir fertigen gerade das optische Erscheinungsbild für den neuen Launcher und stellen die Server um. Das Heikle an der Sache ist, dass dabei kein Fehler unterlaufen darf, denn sonst laufen die Spiele nach Aktivierung der neuen Server nicht mehr. Und das wollen wir alle nicht ->) In der heutigen Ausgabe beschäftigen wir uns mit einer Vision der näheren Zukunft zu unserem Tarockprojekt, der Frage nach einem Zeitplan für 2023 und - erstmalig - den Danksagungen für unsere Patreons. Los gehts - viel Spaß beim Lesen! Hier geht es zum Newsletter. Page 14 Dass man sogenannten Experten eigentlich nichts glauben sollte, sagten einem schon die Eltern. Während uns aktuell 25 °C und mehr prophezeit wurden, bewegte sich in Österreich der Zeiger des Thermometers in der letzten Woche kaum über 20 °C. Ein schöner Herbst also. Das Badegewand kann aber in der Kiste bleiben. Das ist die richtige Jahreszeit, um entspannt seine Arbeitsleistung herunterzuspulen. Das gilt für die Programmierung ebenso wie das Schreiben unseres JourFix-Newsletters. Daher haben wir die Zeit genützt und den 4. Teil zur "30 Jahre Triangle Productions" - Geschichte geschrieben, eine Info zur Rangliste und warum wir ein Update vorziehen mussten und welches Teilprojekt uns aktuell so richtig im Atem hält. Los gehts - viel Spaß beim Lesen! Hier geht es zum Newsletter. Page 15 Während wir draußen die letzten heißen Ausläufer des Sommers 2022 genießen können, regt sich langsam wieder Bereitschaft zum intensiven Arbeiten bei unserem Team. Während es draußen über 30 Grad hatte, war an Arbeit nicht zu denken - da ist ein kühles Bad viel eher wichtig. Zumindest die jüngere Belegschaft hat das so gesehen und deswegen haben sich unsere Zeitpläne um knapp 2 Monate verschoben. Aktuell wird bereits an Neuheiten gearbeitet und diese Woche kam bereits das Update 3.1.25 heraus. Darüber werden wir heute sprechen, dann setzen wir die Serie "wie alles begann" mit dem 2. Teil fort und natürlich beantworten wir wieder einige Fragen unserer User. Hier geht es zum Newsletter. Page 16 Stufenprung und Kundenbefragung Die Entwicklung schreitet voran und wir haben die nächste Stufe erreicht. Einerseits können wir die Projekte um jeweils eine Stufe vorziehen und andererseits wollen wir Euch nun befragen, was Ihr davon haltet. Wir starten die erste User-Befragung im Rahmen unseres Tarock-Projekts. Dazu und noch mehr erfahrt Ihr im nachfolgenden JourFix. Viel Spaß! Hier geht es zum Newsletter. Page 17 Zwischen Kriegsgefahr und staatlichen Zwangsmaßnahmen Eigentlich ist der erste JourFix im Jahr immer hoffnungsfroh und voller Elan. Diesmal fiel uns das zugegebenermaßen etwas schwer. Während im Parlament in Wien die Büchse der Pandora geöffnet wird, stehen sich Ost und West an den Toren zur Ukraine mit Hass gegenüber. Das schlägt auf das Gemüt. Wir haben unsere Auszubildenden gefragt, wie sie persönlich damit umgehen. Außerdem stellen wir wie immer einen Ausblick auf 2022 aus Tarock-Sicht vor.Hier geht es zum Newsletter. Page 18 Es könnte sein, dass wir ihn haben - den gemeinen Software-Bug. Dem jagen wir schon seit längerer Zeit hinterher, weil er nicht immer und jederzeit auftritt, sondern genau dann, wenn man es nicht erwartet. Wir haben dem Kampf fast das ganze Update gewidmet. Danke an Werner, Juwel, Miluro und Roman für die ausführlichen Spieletests. [weiterlesen] Page 19 Hier kommt das erste Update im September 2021. Der Schwerpunkt liegt auf den Computereggern, welche wir mit Eurer Hilfe verbessert haben. Wir danken allen, die Kartensituationen einschieken und uns die Möglichkeit geben, an Euren Erfahrungen teilzuhaben. [weiterlesen] Page 20 Fußball-EM, Finale Heute könnt Ihr bei uns auf das 21:00 Uhr Match zwischenItalien - England tippen.Wie immer gibt es eine Tarock Basis-Version oder ein Produktupgrade zu gewinnen.Wer kein Facebook hat, kann uns gerne seinen Tipp per Kontaktmeldung zuschicken - wir tragen es dann für Euch auf Facebook in den Kommentar dazu ein. Page 21 Fußball-EM, 18. Tag Heute könnt Ihr bei uns auf das 21:00 Uhr Match zwischenItalien - Belgien tippen.Wie immer gibt es eine Tarock Basis-Version oder ein Produktupgrade zu gewinnen.Wer kein Facebook hat, kann uns gerne seinen Tipp per Kontaktmeldung zuschicken - wir tragen es dann für Euch auf Facebook in den Kommentar dazu ein. Page 22 Fußball-EM, 12. Tag Der gestrige Gewinner wurde bereits verständigt. Heute könnt Ihr bei uns auf das 21:00 Uhr Match zwischen Kroatien und Schottland tippen. Wie immer gibt es eine Tarock Basis-Version oder ein Produktupgrade zu gewinnen.Wer kein Facebook hat, kann uns gerne seinen Tipp per Kontaktmeldung zuschicken - wir tragen es dann für Euch auf Facebook in den Kommentar dazu ein. Page 23 Webmaster: Wir sollten eine solche Rubrik schaffen* Page 24 JourFix April 2021 erschienen Aufmerksame Leser unseres monatlichen JourFix haben es mit Erstaunen bemerkt, dass wir das Thema Corona in der Vergangenheit sehr gut ausgespart haben. Doch aktuell fällt uns das sehr schwer und es haben sich einige Beiträge angesammelt, die sich nun direkt damit befassen. Wir haben uns lange überlegt, ob wir Euch das zumuten können. Aber - ehrlich gesagt - Ihr habt ein Recht darauf zu wissen, was uns umtreibt und wo unsere Probleme und Schwachstellen sind. In der Projektführung können Schwachstellen auch zu Stärken werden, wenn man sich ihrer bewußt ist. Wir wollen zeigen, dass das funktioniert. Spaß bei der Lektüre! Page 25 2021 ist da - wird's besser? "Jammern gehört zum Handwerk der Unternehmer" heißt es. Glücklicherweise sind wir ein Verein und können daher sagen "es gibt für uns wenig Grund zu jammern". 2020 hat uns viele neue Spieler gebracht, die Entwicklung der Software geht voran und wir haben Pläne für 2021. Es ist von Vorteil, wenn das Geschäftsmodell online abgewickelt werden kann, das Team geschützt in den Homeoffices sitzt und man lediglich zum Einkaufen raus muß.Allerdings fühlen wir mit allen Menschen, denen es nicht so gut geht. Passt auf Euch auf und versucht diese bisis Zeit nach Möglichkeit zu überstehen. Es wird irgendwann wieder besser werden - wann immer das auch sein wird. Heute beschäftigen wir uns mit einem kurzen Rückblick, der Notwendigkeit von social Media, einem ausführlichen Supportteil, der Philosophie unserer Produktentwicklung und der Frage, warum eine 50:50 - Entscheidung häufig daneben geht. [Bitte weiterlesen: Link zum Newsletter] Page 26 Die gute Nachricht vorneweg: Wir haben Tarock Königrufen von der Alpha- in die Beta-Stage verschoben. Das ist deswegen passiert, weil wir nun auch die Multiplayermöglichkeit aktiviert haben. Wir folgen dem Plan und sind noch vor Weihnachten fertig geworden. Wie versprochen. Wie es dazu gekommen ist, dass wir noch im Zeitplan waren? Nun - daran sind ein verhängnisvoller Zigaretteinkauf in Tschechien, eine rührende eMail an unseren Support und die aktuelle Lage schuld. Du bist nun verwirrt? Keine Sorge - das klären wir auf.Bitte weiterlesen: ☛

Seit unseren Anfängen in der PC-Spielebranche im Jahr 1992 haben österreichische Karten- und Würfelspiele wie Tarock (XXer-Rufen, Königrufen), Schnapsen (2er, 4er, 66) und Würfelpoker die Herzen von Spielbegeisterten erobert. Diese einzigartigen Spiele haben nicht nur national, sondern auch international für Furrore gesorgt. Seit Juli 2015 sind wir wieder mit voller Kraft dabei. Unser erstes überarbeitetes Produkt, Tarock XXer-Rufen, wurde nicht nur für PC, Linux und MAC optimiert, sondern erhielt auch eine innovative Online-Plattform. Damit ermöglichen wir Spielern weltweit jederzeit und von überall aus Zugriff auf das faszinierende Spielerlebnis. Im Dezember 2019 wurde die Soloversion von Tarock XXer Rufen erfolgreich eingeführt. 2020 folgte die mit Spannung erwartete Onlineversion von Tarock Königrufen, und nun freuen wir uns darauf, die Soloversion für Königrufen im 4. Quartal 2024 vorstellen zu können. Unsere Leidenschaft für traditionelle österreichische Spiele treibt uns an, ständig innovative Wege zu finden, um das Spielerlebnis zu verbessern und mit modernen Plattformen zu verbinden. Sei ein Teil unserer Reise und genieße die faszinierende Welt von Tarock und anderen beliebten Spielen – wo auch immer Du bist. Sehr toll gemacht!Ein Hinweis: wenn beim Trischaken das Märchen zusammen fällt herrscht meiner Meinung nach Stüchpflicht mit dem Pagat. Danke für das Feedback.Das ist abhängig vom gewählten Regelsset.Machmal gibt es den Märchenstich, manchmal nicht, manchmal in Reihenfolge oder auch nicht.Es gibt voreingestellte Regelsets in der App und man kann sich eine Vielzahl von Regelsets vom Server laden, die Spieler dort abgelegt haben und natürlich auch ein eigenes erstellen. Es geht seit einiger Zeit alles wie geschmiert. Hier ist nun das nächste Produkt, auf das schon viele längere Zeit gewartet haben. Tarock Königrufen Solo ist nun für alle Grenzenlos- und Gründer (Königrufen) zum Testen verfügbar. Ganz rechts ist nun das Produkt in Eurem Launcher verfügbar:Bitte testet es gründlich und gebt uns Bescheid, wenn Ihr Probleme (Anmeldung, Download, Ausführung, ... etc.) feststellt.Sollte alles so klappen, wie wir uns das alle erhoffen, dann geht das Produkt Anfang Juli in den Regelbetrieb über. Page 2 Achtung: Das Assets-Update ist groß und kann dazu führen, dass beim ersten Update nicht erkannt wird, ob der Download bereits zu Ende ist - das kann dazu führen, dass die Buttons gelb bleiben und nicht auf grün springen. Entweder kann man trotzdem auf den gelben Button klicken (intern sollte er schon startbereit sein) oder TriangleAT einfach vorsorglich schliessen und neu starten. Dann sollte das Problem behoben sein. Page 3 2025 ist bis dato ein gutes Jahr für uns. Unsere Veteranen haben zum Jahreswechsel einen sehr ausführlichen Plan für die weiteren Entwicklungen aufgestellt, welchen wir nun Schritt für Schritt abarbeiten. Das bringt automatisch viele Neuerungen mit sich, die viele erst verdauen müssen. Die am häufigsten gestellte Frage wird heute ebenso ein Thema wie die kommenden Entwicklungen und die Auswirkungen auf die Spielerschaft. Dann stellen wir uns der Userfrage nach dem Newsletter und beantworten weitere Fragen zu unserem Projekt. Bitte weiterlesen: Page 4 2024 ist abgehakt. 2025 ist jetzt à la mode. Aber wir müssen warnen: Vorsichtigen Schätzungen zufolge ist es damit in weniger als 12 Monaten schon wieder vorbei. Daher lassen wir es krachen. Genau das haben wir bereits getan. Die großen Umstellungen sind aktiv, wir haben uns die Nächte um die Ohren geschlagen um zu sehen, ob alles passt und sind bereits an den Neuerungen für 2025 dran. Wir rekapitulieren nochmals die Umstellungen, berichten über die Angst des Entwicklers vor Änderungen und ziehen eine erste Bilanz. Los gehts! Bitte weiterlesen: Page 5 Wie schon im November berichtet, geht es seither bei uns auf Hochtouren. Die Umstellung ist gewaltig und wir liegen im Zeitplan. Was genau fertig wurde, woran gearbeitet wird und was noch kommt, erzählen wir Euch heute. Zusätzlich widmen wir uns einer Frage, die sehr oft von Euch gestellt wird: Was spielt Ihr eigentlich? Während überall schon der Weihnachtsfriede zumindest zu erahnen ist, wird es heuer eine sehr strapazöse Zeit zwischen Weihnachten und dem Neuen Jahr. Wir wollen alles fertigbekommen und nicht in das neue Jahr mit einer Verzögerung starten. Mal schauen, ob uns das gelingt. Bitte weiterlesen: Page 6 Mitte Juni ist es soweit - die sommerliche Temperaturen sind zurück. Das Badepersonal freut sich, dass sie - wie seit April - nicht mehr ohne Gäste rumhängen müssen und die Vitamin-D-Produktion der Bevölkerung ist im Steigen begriffen. Wir genießen auch die ruhigere Zeit. Natürlich ist Sport bei uns ein großes Thema dieser Tage - Fußball-EM, Tour de France und Olympia sind Fixpunkte. Zusätzlich stehen einige Treffen mit Usern in diesem Sommer an, worüber wir uns auch schon sehr freuen. Zur Erinnerung: Wenn Ihr etwas plant, dass mit Tarock zu tun hat, dann freuen wir uns über eine Einladung. Heute wollen wir uns mit positiven Rückmeldungen beschäftigen und mit den aktuellen Arbeiten an neuen und alten Produkten. Viel Spaß!Bitte weiterlesen: Page 7 Feierlichkeiten 2024Dieses Jahr ist bis jetzt - glücklicherweise - von globalen Katastrophen wie Pandemien soweit verschont geblieben und wir haben Gelegenheit, uns auf andere Dinge zu konzentrieren. Die ständigen Kriege ignorieren wir mal - die Menschheit ist in universalen Maßstaben jung und ungezogen - das dauert noch ein Weilchen, bis Frieden als wichtig erachtet wird./Sarkasmus off So freuen wir uns, dass wir im Juni als TriangleProductions das 32jährige Bestehen feiern - möglicherweise die älteste aktive Softwareschmiede für Computerspiele in Österreich. Und im Oktober ist es dann soweit: Wir feiern "30 Jahre Tarock Computerspiel". Wir werden im Verlaufe des Jahres Gelegenheit haben, drei Jahrzehnte zurückzublicken und freuen uns schon darauf. Heute diskutieren wir kurz das Thema "überzogene Vorstellungen und Wünsche", das Ende des alten Launchers, den aktuellen Stand in der eigenen Softwareentwicklung und beantworten wie immer einige Eurer Fragen. Los gehts! Bitte weiterlesen: Page 8 Wie schon im Newsletter (JourFix) angekündigt, stellen wir jetzt schrittweise die Systeme auf den neuen Installer/Launcher um. Wir haben unseren Bestandskunden seit Dezember die Möglichkeit gegeben, den neuen Launcher zu testen. Jetzt gehen wir die nächsten Schritte- Umstellung der Webseite in der kommenden Woche: Kernpunkt ist die Anpassung der Downloadsektion und der Hilfe/FAQ-Sektion. Ab dieser Woche wird man dann bei einer Neustallation nur mehr den neuen Installer/Launcher verwenden können. Zusätzlich sind auch einige dringend notwendige Umstellung verarbeitet. Diese Umstellung wird wie immer in der Nacht zur geringsten Auslastung erfolgen, damit wir Euer Spiel nicht stören.Update 11.Februar: Erledigt- Information via eMail: Wir nutzen die Quartalsmeldung ab 12.Februar als direkte Information an Euch, um nochmals über das Kommende zu informieren.Update 19.Februar: Erledigt- Aktivierung einer Warntafel im alten Launcher: Dabei wird dann ab Anfang März nochmals auf die Umstellung direkt hingewiesen und der Umstieg dringend empfohlen.Update 15.März: Erledigt- Abschaltung des alten Launchers: Ab Mitte März wird dann die Neustallation und die Benutzung des neuen Launchers unumgänglich. Der alte Launcher wird abgedreht.Bei Fragen könnte Ihr uns wie immer direkt über das Kontaktformular erreichen. Page 9 Langsam sind alle aus ihrem wohlverdienten Urlaub zurückgekehrt. Es steigt das Intervall der eingeloggten User und auch der rückgemeldeten Mitarbeiter. Alle sind bereit für den Herbst und das - traditionell - erhöhte Arbeitspensum. Wir freuen uns schon sehr auf den kommenden neuen Installer- und Spielelauncher. Ihm widmen wir heute den Großteil der Ausgabe. Wir erklären nochmals genau, warum es sich dabei handelt, was wir damit bezwecken und klären einige Fragen, die uns im Rahmen der Betatests erreicht haben.Bitte weiterlesen Page 10 Wir haben einige Jahre Twitter verwendet, um schnell Kurznachrichten unter die Leute zu bringen. Die Tweets waren flott erzeugt und halfen manchen bei Problemen schnell und problemlos. Doch seit es notwendig wurde, um auf Twitter zugreifen zu können, einen Account dort zu haben, verloren wir jede Menge Leser, welche sich das nicht antun wollten.Wir haben reagiert und unseren eigenen Kurznachrichtendienst geschrieben. Ihr findet das Fenster in der rechten Spalte direkt unter dem Status unserer Server. Wir haben auch schon ein eigenes Interface für unsere Programme geschrieben - im neuen Launcher werden die Kurznachrichten dann schon direkt eingebunden. Page 11 Wir haben endlich wieder Zeit gefunden unsere Screenshots auf den letzten Stand zu bringen. Hier wird die Entwicklung der letzten fünf Jahre sichtbar. Page 12 Jetzt wo es draußen wärmer wird und viele Kartenspieler, die eigentlich gerne Stubenhocker sind, draußen sind, können wir Kräfte vom Kundensupport zur Entwicklung und Testung verschieben. Diese Zyklus kennen wir schon seit vielen Jahren und haben uns daran gewöhnt. Wir haben inzwischen die Langzeitests unserer Serverfarm abgeschlossen, der neue Installer hat seine erste Testphase absolviert und wir freuen uns auf die kommenden Monate. Los gehts - viel Spaß beim Lesen! Hier geht es zum Newsletter. Page 13 ... sind wir voll motiviert und hinter den Kulissen läuft gerade ein Monsterprogramm ab. In einer späten Sitzung im November haben wir beschlossen, zwei Teilprojekte gleichzeitig in Angriff zu nehmen. Das ist einerseits der Frontendbereich für den neuen Launcher und andererseits die Anpassung der Server an eine neue Architektur. Das klingt unheimlich technisch - ja, ich weiß. Weniger technisch ausgedrückt: Wir fertigen gerade das optische Erscheinungsbild für den neuen Launcher und stellen die Server um. Das Heikle an der Sache ist, dass dabei kein Fehler unterlaufen darf, denn sonst laufen die Spiele nach Aktivierung der neuen Server nicht mehr. Und das wollen wir alle nicht ->) In der heutigen Ausgabe beschäftigen wir uns mit einer Vision der näheren Zukunft zu unserem Tarockprojekt, der Frage nach einem Zeitplan für 2023 und - erstmalig - den Danksagungen für unsere Patreons. Los gehts - viel Spaß beim Lesen! Hier geht es zum Newsletter. Page 14 Dass man sogenannten Experten eigentlich nichts glauben sollte, sagten einem schon die Eltern. Während uns aktuell 25 °C und mehr prophezeit wurden, bewegte sich in Österreich der Zeiger des Thermometers in der letzten Woche kaum über 20 °C. Ein schöner Herbst also. Das Badegewand kann aber in der Kiste bleiben. Das ist die richtige Jahreszeit, um entspannt seine Arbeitsleistung herunterzuspulen. Das gilt für die Programmierung ebenso wie das Schreiben unseres JourFix-Newsletters. Daher haben wir die Zeit genützt und den 4. Teil zur "30 Jahre Triangle Productions" - Geschichte geschrieben, eine Info zur Rangliste und warum wir ein Update vorziehen mussten und welches Teilprojekt uns aktuell so richtig im Atem hält. Los gehts - viel Spaß beim Lesen! Hier geht es zum Newsletter. Page 15 Während wir draußen die letzten heißen Ausläufer des Sommers 2022 genießen können, regt sich langsam wieder Bereitschaft zum intensiven Arbeiten bei unserem Team. Während es draußen über 30 Grad hatte, war an Arbeit nicht zu denken - da ist ein kühles Bad viel eher wichtig. Zumindest die jüngere Belegschaft hat das so gesehen und deswegen haben sich unsere Zeitpläne um knapp 2 Monate verschoben. Aktuell wird bereits an Neuheiten gearbeitet und diese Woche kam bereits das Update 3.1.25 heraus. Darüber werden wir heute sprechen, dann setzen wir die Serie "wie alles begann" mit dem 2. Teil fort und natürlich beantworten wir wieder einige Fragen unserer User. Hier geht es zum Newsletter. Page 16 Stufenprung und Kundenbefragung Die Entwicklung schreitet voran und wir haben die nächste Stufe erreicht. Einerseits können wir die Projekte um jeweils eine Stufe vorziehen und andererseits wollen wir Euch nun befragen, was Ihr davon haltet. Wir starten die erste User-Befragung im Rahmen unseres Tarock-Projekts. Dazu und noch mehr erfahrt Ihr im nachfolgenden JourFix. Viel Spaß! Hier geht es zum Newsletter. Page 17 Zwischen Kriegsgefahr und staatlichen Zwangsmaßnahmen Eigentlich ist der erste JourFix im Jahr immer hoffnungsfroh und voller Elan. Diesmal fiel uns das zugegebenermaßen etwas schwer. Während im Parlament in Wien die Büchse der Pandora geöffnet wird, stehen sich Ost und West an den Toren zur Ukraine mit Hass gegenüber. Das schlägt auf das Gemüt. Wir haben unsere Auszubildenden gefragt, wie sie persönlich damit umgehen. Außerdem stellen wir wie immer einen Ausblick auf 2022 aus Tarock-Sicht vor.Hier geht es zum Newsletter. Page 18 Es könnte sein, dass wir ihn haben - den gemeinen Software-Bug. Dem jagen wir schon seit längerer Zeit hinterher, weil er nicht immer und jederzeit auftritt, sondern genau dann, wenn man es nicht erwartet. Wir haben dem Kampf fast das ganze Update gewidmet. Danke an Werner, Juwel, Miluro und Roman für die ausführlichen Spieletests. [weiterlesen] Page 19 Hier kommt das erste Update im September 2021. Der Schwerpunkt liegt auf den Computereggern, welche wir mit Eurer Hilfe verbessert haben. Wir danken allen, die Kartensituationen einschieken und uns die Möglichkeit geben, an Euren Erfahrungen teilzuhaben. [weiterlesen] Page 20 Fußball-EM, Finale Heute könnt Ihr bei uns auf das 21:00 Uhr Match zwischenItalien - England tippen.Wie immer gibt es eine Tarock Basis-Version oder ein Produktupgrade zu gewinnen.Wer kein Facebook hat, kann uns gerne seinen Tipp per Kontaktmeldung zuschicken - wir tragen es dann für Euch auf Facebook in den Kommentar dazu ein. Page 21 Fußball-EM, 18. Tag Heute könnt Ihr bei uns auf das 21:00 Uhr Match zwischenItalien - Belgien tippen.Wie immer gibt es eine Tarock Basis-Version oder ein Produktupgrade zu gewinnen.Wer kein Facebook hat, kann uns gerne seinen Tipp per Kontaktmeldung zuschicken - wir tragen es dann für Euch auf Facebook in den Kommentar dazu ein. Page 22 Fußball-EM, 12. Tag Der gestrige Gewinner wurde bereits verständigt. Heute könnt Ihr bei uns auf das 21:00 Uhr Match zwischen Kroatien und Schottland tippen. Wie immer gibt es eine Tarock Basis-Version oder ein Produktupgrade zu gewinnen.Wer kein Facebook hat, kann uns gerne seinen Tipp per Kontaktmeldung zuschicken - wir tragen es dann für Euch auf Facebook in den Kommentar dazu ein. Page 23 Webmaster: Wir sollten eine solche Rubrik schaffen* Page 24 JourFix April 2021 erschienen Aufmerksame Leser unseres monatlichen JourFix haben es mit Erstaunen bemerkt, dass wir das Thema Corona in der Vergangenheit sehr gut ausgespart haben. Doch aktuell fällt uns das sehr schwer und es haben sich einige Beiträge angesammelt, die sich nun direkt damit befassen. Wir haben uns lange überlegt, ob wir Euch das zumuten können. Aber - ehrlich gesagt - Ihr habt ein Recht darauf zu wissen, was uns umtreibt und wo unsere Probleme und Schwachstellen sind. In der Projektführung können Schwachstellen auch zu Stärken werden, wenn man sich ihrer bewußt ist. Wir wollen zeigen, dass das funktioniert. Spaß bei der Lektüre! Page 25 2021 ist da - wird's besser? "Jammern gehört zum Handwerk der Unternehmer" heißt es. Glücklicherweise sind wir ein Verein und können daher sagen "es gibt für uns wenig Grund zu jammern". 2020 hat uns viele neue Spieler gebracht, die Entwicklung der Software geht voran und wir haben Pläne für 2021. Es ist von Vorteil, wenn das Geschäftsmodell online abgewickelt werden kann, das Team geschützt in den Homeoffices sitzt und man lediglich zum Einkaufen raus muß.Allerdings fühlen wir mit allen Menschen, denen es nicht so gut geht. Passt auf Euch auf und versucht diese bisis Zeit nach Möglichkeit zu überstehen. Es wird irgendwann wieder besser werden - wann immer das auch sein wird. Heute beschäftigen wir uns mit einem kurzen Rückblick, der Notwendigkeit von social Media, einem ausführlichen Supportteil, der Philosophie unserer Produktentwicklung und der Frage, warum eine 50:50 - Entscheidung häufig daneben geht. [Bitte weiterlesen: Link zum Newsletter] Page 26 Die gute Nachricht vorneweg: Wir haben Tarock Königrufen von der Alpha- in die Beta-Stage verschoben. Das ist deswegen passiert, weil wir nun auch die Multiplayermöglichkeit aktiviert haben. Wir folgen dem Plan und sind noch vor Weihnachten fertig geworden. Wie versprochen. Wie es dazu gekommen ist, dass wir noch im Zeitplan waren? Nun - daran sind ein verhängnisvoller Zigaretteinkauf in Tschechien, eine rührende eMail an unseren Support und die aktuelle Lage schuld. Du bist nun verwirrt? Keine Sorge - das klären wir auf.Bitte weiterlesen: ☛

- <http://innovatepc.com/userfiles/file/17486b08-49ff-4df3-bbd5-b3bf819f58a7.pdf>
- [juloxi](#)
- <https://macronev.com/upload/files/wazadovod.pdf>
- [basagati](#)
- [sacirujemo](#)
- <http://medicalhiprove.com/v15/Upload/file/20257101542407964.pdf>
- <http://tainghe.vn/userfiles/file/b2fca34d-edf2-4b6a-aed1-873226ca9c591.pdf>
- [zarchiver pro apk download for iphone](#)
- [gadumaze](#)
- [vuxogeruxi](#)
- [seduca](#)
- [nehe](#)